

## Inhalt

1	Allgemeines .....	5
1.1	Vorwort.....	5
1.1.1	Die Schulungs-CD .....	5
1.2	Übersicht .....	6
1.3	Installationshinweise (nur VA HausDesigner Professional 2.0).....	9
1.4	Handbuch .....	11
1.5	Schnelleinstieg.....	11
1.6	Programmversionen .....	12
2	Grundlagen .....	12
2.1	Die Tastaturbelegung .....	12
2.2	Die Funktionalität des Programms .....	12
2.2.1	Starten des Programms .....	13
2.2.2	Neues Projekt bzw. Daten laden .....	13
2.2.3	Konstruktionsmodus .....	13
2.2.4	Designmodus .....	13
2.2.5	Automatische Vermaßung .....	14
2.2.6	Texte .....	15
2.2.7	Beschriftung von Räumen .....	15
2.2.8	Funktion <i>Messen</i> .....	15
2.2.9	Löschen .....	15
2.2.10	Verschieben der Bedienleiste .....	15
2.2.11	Lineal.....	16
2.3	Menü-Punkt <i>Datei</i> .....	16
2.3.1	Maßstab und Papierformat der Zeichenfläche .....	16
2.3.2	Voreinstellungen, Standardwerte und Berechnungen .....	16
2.4	Menü-Punkt <i>Fenster</i> .....	16
3	Projekte .....	16
3.1	Einzelne Gebäude bzw. Gebäudeteile.....	16
3.1.1	Gebäudeeigenschaften .....	17
3.2	Geschosse .....	17
3.2.1	Geschosseigenschaften {Video }.....	18
3.2.2	Einzelne Geschosse mit Schnitt .....	18
3.2.3	Fundamente und Sockel .....	18
3.3	Wohnungen .....	18

3.3.1	Wohnungen in einem Projekt .....	19
3.4	Schnitte anlegen .....	19
3.4.1	Erzeugen von Schnitten .....	19
3.4.2	Vermaßung von Schnitten .....	19
3.4.3	Erzeugen einer Ansicht .....	20
4	Konstruktionselemente .....	20
4.1	Hilfslinien und Hilfsstrecken .....	20
4.1.1	Einfache Hilfslinien .....	20
4.1.2	Parallele Hilfslinien im Abstand .....	20
4.1.3	Mittige Hilfslinie .....	20
4.1.4	Hilfsstrecken .....	20
4.2	Wände .....	20
4.2.1	Einfache Wände konstruieren .....	20
4.2.2	Außenwände mit Hilfslinien .....	21
4.2.3	Zeichnen der Innenwände .....	21
4.2.4	Nachträgliches Ändern von Wänden .....	21
4.2.5	Virtuelle Wand .....	21
4.2.6	Parallele Wand im Abstand .....	21
4.2.7	Numerische Eingabe von Wänden {Video*}.....	21
4.2.8	Eingabe mittels Hilfslinien {Video*}.....	22
4.2.9	Runde Wände .....	23
4.2.10	Kreisraum über drei Punkte .....	24
4.3	Unter- und Überzüge .....	24
4.3.1	Unterzug einbauen .....	24
4.3.2	Überzug einbauen .....	24
4.4	Türen.....	24
4.4.1	Türen einbauen .....	25
4.4.2	Eingangstür einfügen .....	25
4.4.3	Doppeltür einf. und Farbe ändern .....	25
4.4.4	Türen numerisch verschieben .....	25
4.5	Fenster.....	25
4.5.1	Einfache Fenster einbauen .....	26
4.5.2	Fenstermakro bearbeiten .....	26
4.5.3	Fenster-Sprossen wählen .....	26
4.5.4	Fenstermakro einbauen .....	26

4.5.5	Fensterflügel öffnen .....	26
4.6	Konstruieren von Treppen aus Holz oder Beton .....	26
4.6.1	L-Wendeltreppe aus Holz .....	27
4.6.2	U-Wendeltreppe aus Beton .....	27
4.6.3	Polygonale Wendeltreppe, Holz (-).....	27
4.6.4	Polygonale Wendeltreppe, Beton (-).....	27
4.7	Deckenplatten .....	27
4.7.1	Deckenplatte konstruieren .....	27
4.8	Deckenaussparungen und Wandaussparungen .....	28
4.8.1	Wandaussparung .....	28
4.8.2	Deckenaussparung .....	28
4.9	Podeste.....	28
4.9.1	Standardpodest platzieren .....	28
4.9.2	Treppenpodest .....	28
4.10	Stützen.....	29
4.10.1	Stützen eingeben .....	29
4.11	Schornsteine .....	29
4.11.1	Schornstein einbauen .....	29
4.12	Dächer.....	29
4.12.1	Walmdach eines Winkelbungalows .....	29
4.12.2	Satteldach mit Abschleppungen .....	29
4.12.3	Dachverkleidung ausblenden .....	30
4.12.4	Freie Dachform, automatisch .....	30
4.12.5	Dachgauben .....	30
4.12.6	Dachterrasse .....	30
4.12.7	Dachfenster mit rundem Oberlicht .....	31
4.13	Gelände und Grundstück.....	31
4.13.1	Grundstück definieren .....	31
4.13.2	Gelände im Terrassenbereich .....	31
5	Texturen und Objekte.....	32
5.1	Texturen .....	32
5.1.1	Texturen im Konstruktionsmodus .....	32
5.1.2	Texturmaße einer Wand korrigieren .....	33
5.1.3	Textur einer Deckenplatte ändern .....	33
5.1.4	Texturen im Designmodus .....	33

5.2	Objekte .....	33
5.2.1	Schrank platzieren .....	33
5.2.2	Esszimmertisch mit Geschirr .....	33
5.2.3	Solarelemente platzieren .....	34
5.2.4	Maße eines Objektes ändern .....	34
5.2.5	Objekte mehrfach kopieren .....	34
5.2.6	Objekte gruppieren .....	34
6	Projektbeispiele .....	35
6.1	Einfache Grundrisse für den Einsteiger .....	35
6.1.1	Rechteckiger Grundriss ohne Maße .....	35
6.1.2	Grundriss mit Außenmaßen .....	35
6.1.3	Winkelbungalow mit Maßen .....	35
6.2	Einen Carport aus Rundhölzern erstellen .....	36
6.2.1	Die Holzkonstruktion des Carports .....	36
6.2.2	Durchsichtige Dachplatten .....	36
6.2.3	Carport unter Einfügen speichern .....	37
6.3	Der Plattendesigner .....	37
6.3.1	Vorstellung des Plattendesigners .....	37
6.4	Beispiele fertiger Projekte .....	37
6.4.1	Vorstellung des Projektes <i>Hanglage</i> .....	37
6.4.2	Das Landhaus .....	38
6.4.3	Carport aus Rundhölzern .....	40
6.4.4	Das Einfamilienhaus Merlin .....	41
6.4.5	Die Villa am Stadtrand .....	45
6.4.6	Terraloft .....	49
6.4.7	Einfamilienhaus mit Dachabschleppung .....	55
6.4.8	Eine Industriehalle .....	57
6.4.9	Die Sonderelemente als „Platten“ .....	57

# 1 Allgemeines

## 1.1 Vorwort

Ziel dieser Schulungs-CD ist es, das Konstruieren mit den weitverbreiteten Programmsystemen *VA HausDesigner*, *ArCon* von *mb Software AG*, *ArCon Open* von *planTEK*, *ArCon Eleco* von *Eleco*, *3D Wunschhaus Architekt* von *DATA BECKER*, *CREATIVE WORKS – Bauen, Einrichten und diverser weiterer Software* einfach zu erlernen. Dieses Tutorial ermöglicht es Ihnen, sich mit minimalem Aufwand in die *obigen* komplexen Programmsysteme einzuarbeiten und diese für Ihre tagtägliche Arbeit optimal zu nutzen. Es werden hier die für die Praxis wesentlichen Punkte erklärt, um die häufigsten Probleme, die bei den Anwendungen auftreten, zu erläutern. Ziel ist es ebenso, dem interessierten Laien eine einfache Anleitung für das erfolgreiche Arbeiten mit einem CAD-System zur Verfügung zu stellen.

Diese Schulungs-CD wurde mit der Software *VA HausDesigner Professional 2.0* erstellt. *VA - Virtual Architecture* ist die moderne Planungssoftware, mit der Sie Ihre kreativen Ideen zu Entwurf und Ausführung Ihrer Objekte schnell und einfach realisieren und zeitgleich fotorealistisch darstellen können. Sie benötigen für diese entwurfsbegleitende Eingabe keine besonderen CAD-Kenntnisse.

Mit dieser Schulung zeigen wir Ihnen, wie Sie Ihr Projekt auf dem Computer planen und konstruieren und dabei u.a. Wände, Türen, Fenster, Treppen und das zugehörige Dach eingeben. Dabei ist es völlig egal, ob Sie ein Einfamilienhaus, einen großen Bürokomplex oder die Innenraumgestaltung planen.

**Hinweis:** Neben den üblichen Hilfsfunktionen (*F1 Taste drücken oder Anwahl des Menü Hilfe*) besteht eine weitere Möglichkeit im Verwenden der Schaltfläche rechts außen unterhalb der Menüleiste. Klicken Sie auf diese Schaltfläche, wechselt Ihr normaler Mauszeiger zu einem Mauszeiger mit anhängendem Fragezeichen. Klicken Sie dann mit diesem modifizierten Mauszeiger auf die Stelle, über die Sie Informationen erhalten möchten. *VA HausDesigner Professional* springt dann automatisch an die entsprechende Stelle im Hilfetext und Sie erhalten die gewünschten Informationen.

### 1.1.1 Die Schulungs-CD

Eine Kurzvorstellung des Tutoriums mit einigen Hinweisen. Wir zeigen einige sinnvolle Konstruktionsmöglichkeiten und Beispiele für Lösungen mit dem 3D-CAD-Programm *VA HausDesigner Professional 2.0*. Die CD besteht aus einzelnen Videos, die sich in den jeweiligen, hier beschriebenen Kapiteln befinden. Das Tutorial besteht aus dieser Beschreibung, den einzelnen Videos und den Beispielen.

Das Video besteht aus vier Teilen:

- I. Allgemeines (Kapitel: 1. Allgemeines + 2. Grundlagen + 3. Projekte), die Laufzeit beträgt ca. 60 min.
- II. Konstruktionselemente (Kapitel 4. Konstruktionselemente), die Laufzeit beträgt ca 120 min.
- III. Texturen und Objekte (Kapitel 5. Texturen und Objekte), die Laufzeit beträgt ca. 30 min
- IV. Beispiele (Kapitel 6. Beispiele), die Laufzeit beträgt ca. 80 min